

# REGULAMENTO TÉCNICO VELOCIDADE



## DTM

### SCX - CARRERA

## 2015

## Índice

1. Objetivos .....	3
1.1. Âmbito .....	3
1.2. Exceção .....	3
1.3. Modelos Admitidos .....	3
2. Definições .....	3
2.1. Carroçaria.....	3
2.2. Chassis e Bancada.....	4
2.3. Motor.....	5
2.4. Jantes.....	5
2.5. Pneus .....	5
2.6. Bronzes, Eixos, Batentes e Separadores .....	5
2.7. Transmissão.....	6
2.8. Cabos, Palhetas e Parafusos .....	6
2.9. Guia / Patilhão.....	6
2.10. Suspensões .....	6
2.11. Pesos / ímanes .....	6
2.12. Comando (punho) .....	6
3. Geral.....	7
4. Descrição de Procedimentos .....	7
4.1. Penalizações .....	7
4.2. Obrigações .....	7
5. Âmbito de Validade.....	7

## 1. Objetivos

### 1.1. Âmbito

Com este regulamento são fixados os procedimentos técnicos para a prática da modalidade “Slotcar”, válidos para este campeonato.

Isto significa, que, com a entrada em vigor deste regulamento, fica revogado qualquer outro anteriormente existente.

### 1.2. Exceção

As exceções encontram-se incluídas nas definições.

### 1.3. Modelos Admitidos

São admitidos todos os modelos da categoria DTM da marca SCX ou CARRERA, especificados neste regulamento, reconhecidos pelos fabricantes como estando reproduzidos à escala 1/32.

## 2. Definições

### 2.1. Carroçaria

Em plástico original, não podendo ser aligeiradas ou alteradas as suas características aerodinâmicas ou de encaixe. Devem ser de serie da marca Scalextric (SCX) e Carrera dos seguintes modelos:

Mercedes AMG C-Coupe DTM Dani Juncadella Scalextric (SCX) - ref. A10137S300

Audi A5 DTM Rockenfeller Scalextric (SCX) - ref. A10161S300

Audi A5 DTM Ekström Scalextric (SCX) - ref. A10136S300

Audi A5 DTM da marca CARRERA serie 2014

BMW M3 DTM da marca CARRERA serie 2014

Mercedes AMG C-Coupe DTM da marca CARRERA serie 2014

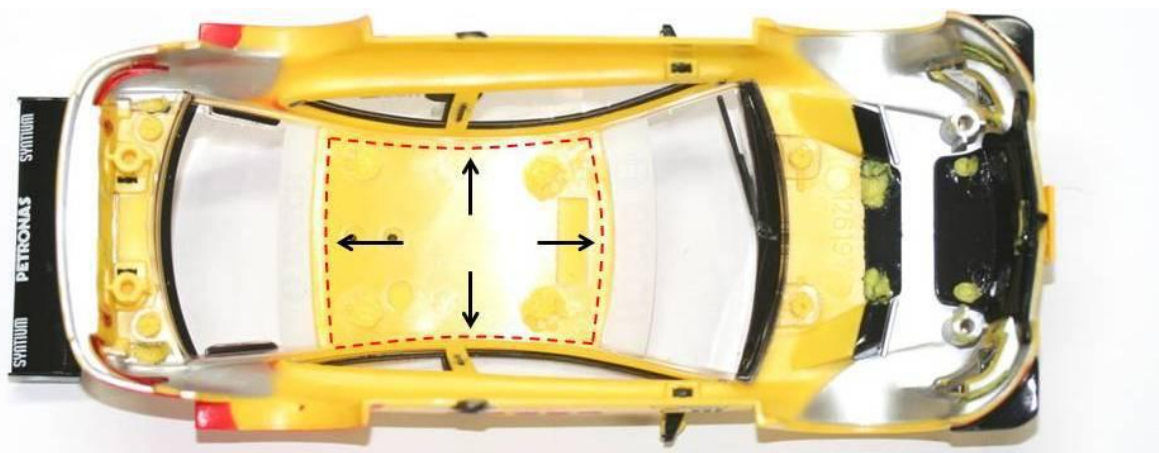
A decoração é livre mas em nenhum caso poderá ser totalmente branca.

O peso mínimo da carroçaria com o cockpit em lexan da Sloting Plus ou de outra marca de Slot deverá ser de 19.50gr. O lastro necessário para chegar ao peso mínimo deve situar-se no espaço compreendido entre a parte frontal dos vidros e os pilaretes frontais.

Permite-se prescindir dos retrovisores, escovas e antenas sendo obrigatório todo o resto dos elementos, sendo a única exceção os deflectores dianteiros, pela sua dimensão e por estarem muito expostos a golpes e a serem perdidos.

Nos modelos Scalextric (SCX) pode-se eliminar o dobrar-se para o interior as duas pestanas (abas) situadas no interior da carroçaria, situadas sobre o eixo dianteiro e também podem eliminar-se os dois pequenos pilaretes de plástico que tocam com o chassis na parte inferior no alinhamento das cavas de rodas posterior. Os cristais devem ser os originais e permite-se que se fixe com fita ou cola à carroçaria.

Nos modelos da Carrera, de forma a igualar ao máximo os pesos dos modelos da marca, permite-se que se elimine a parte do cristal mostrado na fotografia, sem ultrapassar o perímetro que define o próprio tejadilho.



Recomenda-se o reforço do aileron traseiro com fita tipo “Plasto” ou pequenos troços de espuma para evitar a sua rotura ou desprendimento, desde que não afete a estética do modelo e mantendo a todo o momento a altura e posição original.

Nos modelos da marca Scalextric (SCX) e de forma opcional, pode-se conservar o jogo de leds originais e o seu suporte, devidamente colados e na posição original. Também se autoriza a inclusão de cabos elétricos para a conexão à guia ou ao motor, fixados com fita ou cola, sempre sem excessos.

É admitido o uso dos protetores de pilaretes metálicos da Sloting Plus - ref. SP399900 e SP399910 - ou antigas SLPL9110 e SLPL9111.

## 2.2. Chassis e Bancada

**Chassis:** Da marca Sloting Plus com as seguintes referencias:

- SP600001 para o Mercedes de Scalextric (SCX)
- SP600002 para o Audi de Scalextric (SCX)
- SP600004 para o Audi de Carrera
- SP600005 para o BMW de Carrera
- SP600006 para Mercedes de Carrera

Permite-se que se elimine as rebarbas perimetrais, sem excessos, em 1 mm como máximo, sem que modifique ostensivamente as medidas originais do chassis. É permitido aumentar os orifícios dos parafusos da carroçaria e os da bancada para facilitar a basculação destas mas, em nenhum caso, um eixo de 3 mm de diâmetro pode atravessa-los.

**Bancada:** Qualquer bancada angular-triangular da marca NSR.

Em nenhum caso a bancada pode sobressair, uma vez montada, do plano horizontal que forma com o chassis. Autoriza-se o uso de separadores entre esta e o chassis para ajustar a altura.

### 2.3. Motor

O motor permitido é o NSR-3023 - Motor KING 21400rpm, sem qualquer modificação ou sinais de manipulação, com a etiqueta identificativa corretamente colocada e sem sinais de manipulação. Permite-se que se retire a parte inferior do involucrio do motor.

O motor deverá ser obrigatoriamente fixado à bancada, indistintamente com um ou dois parafusos, podendo, opcionalmente, possuir anilhas. Em nenhum caso, uma vez montado, pode sobressair do plano horizontal que forma com o chassis e a própria bancada.

### 2.4. Jantes

Livres e de qualquer marca comercial de Slot.

Devem ser iguais em cada eixo, no que respeita a marca, modelo, material, desenho, diâmetro e altura.

Não se permite modificar nenhuma destas características.

Não podem ser de plástico e as de fundo plano devem incluir tapa-cubos de qualquer marca comercial de Slot.

As jantes dianteiras deverão ter 16,5 mm de diâmetro, as traseiras deverão ter o diâmetro compreendido entre 16,5mm até 17.5mm.

### 2.5. Pneus

**Dianteiros:** Livres, de qualquer marca comercial de Slot, identificáveis, planos e que cubram toda a largura da jante.

Permite-se um ligeiro arredondamento das laterais do pneu para eliminar rebarbas mas nunca superior à 1,5 mm em cada lado. Não se permite alterar as suas propriedades físicas.

Em nenhum caso, e com os pneus montados nas jantes, o conjunto eixo, jante e pneu, poderá sobressair da carroçaria na sua vista superior medida no prolongamento vertical do eixo correspondente.

**Posteriores:** Os pneus permitidos são os SI-PT27 (Pneus Borracha 20x9.5mm - Slick 'F22' brando 22 Shore 'Raptor').

A Largura máxima total do eixo posterior com os pneus montados é de 62,90mm.

### 2.6. Bronzes, Eixos, Batentes e Separadores

**Bronzes:** Livres e de qualquer marca comercial de Slot. Permite-se que sejam colados à bancada com cola mas sem excessos. Não se permite a utilização de rolamentos, de bronzes excêntricos ou de bronze do tipo "Combi Plus".

**Eixos:** Livres, de aço e comercializados por qualquer marca de Slot. Em nenhum caso poderão sobressair da carroçaria, vistos de cima.

**Batentes:** Livres e comercializados por qualquer marca de Slot. Dois como máximo em cada eixo.

**Separadores:** Os separadores/anilhas são livres desde que sejam comercializados por uma marca de Slot. Podem utilizar-se nas seguintes posições:

- Eixo dianteiro: Entre o suporte do eixo e a jante ou entre o suporte do eixo e o batente;
- Eixo posterior: Entre a cremalheira e o bronze e entre o batente e o bronze.
- Na guia/patilhão;
- Em caso algum podem ser colados.

## 2.7. Transmissão

Livre, em posição anglewinder, de qualquer marca comercial de Slot.

## 2.8. Cabos, Palhetas e Parafusos

Todos livres e de qualquer marca comercial de Slot.

Os cabos devem conservar o seu revestimento desde o motor até ao terminal elétrico e em nenhum caso podem tocar ou roçar o eixo dianteiro. Podem ser colados ao chassis com fita ou cola mas sempre sem excessos. É proibido utilizar aditivos que melhorem a condutividade elétrica.

## 2.9. Guia / Patilhão

Qualquer das comercializadas pelas marcas de slot, com ou sem mola ou parte desta e sem nenhuma peça não prevista pelo fabricante das mesmas, com a exceção do parafuso de aperto, da anilha e do/dos espaçadores.

Permite-se diminuir a profundidade da pala da guia e a sua espessura, assim como recortar um pouco a parte dianteira inferior para dar-lhe uma forma arredondada. Permite-se recortar o comprimento da guia naquelas que estejam previstas essa possibilidade por parte do fabricante, como é o caso das guias da Slotting Plus..

## 2.10. Suspensões

Apenas da marca NSR, nos seus três tipos de durezas ref. 1228, 1229 y 1230.  
Permite-se o uso de molas de qualquer marca comercial de Slot.

## 2.11. Pesos / ímanes

Apenas se permite o uso de lastro na carroçaria de acordo com o referido no ponto 2.1 de forma a atingir o peso mínimo imposto pelo presente regulamento.

Não é permitido o uso de qualquer tipo de ímanes, com exceção dos do próprio motor e suspensões magnéticas.

## 2.12. Comando (punho)

São permitidos comandos com regulação de travão, sensibilidade, etc..., podendo ser de fabrico convencional, modificados ou eletrónicos.

### 3. Geral

Qualquer situação omissa ao regulamento será decidida pelo critério da organização, que será composta por um mínimo de 2 pessoas designadas antes do início de cada prova e pertencendo ao GTTeam Slot Clube.

### 4. Descrição de Procedimentos

#### 4.1. Penalizações

Todos os concorrentes têm a obrigação de respeitar todas as normas técnicas estabelecidas por este regulamento, sob pena de não poderem correr, serem penalizados ou serem desclassificados se alguma falta for detetada durante o decorrer das provas.

#### 4.2. Obrigações

Todos os concorrentes são obrigados a entregar o mini modelo para inspeção técnica, até aos **5 minutos** que antecedem o horário estipulado para o início de cada prova e mantê-los em parque fechado até **5 minutos** após o término das mesmas.

Serão alvo de inspeção técnica no final de cada prova, os três primeiros classificados e mais um sorteado ou escolhido, cabendo esta decisão ao comissário do GTTeam Slot Clube.

### 5. Âmbito de Validade

Este regulamento é válido a partir de imediato para todos os membros e participantes do clube "**GTTeam Slot Clube**".

**Este regulamento está sujeito a modificações como garantia de melhoria contínua.**